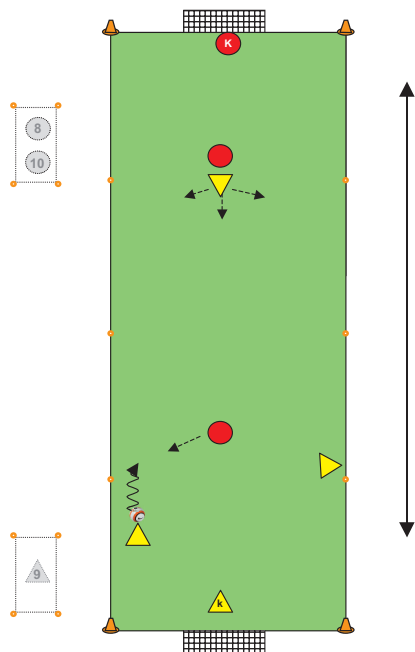


## 3 (+k) tegen 2 (+k) lang smal veld met grote doelen



- Regels:**
- beide teams kunnen scoren op een groot doel met keeper
  - als de bal uit is indribbelen of inpassen voor tweetal en inpassen voor drietal
  - bij een hoekschop of achterbal starten bij de keeper van het drietal
  - dubbele score wanneer de voorste verdediger de bal veroverd op helft tegenpartij en scoort
  - na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol
  - na inspelen 1ste bal keeper drietal, doet keeper niet meer mee als speler

- Organisatie:**
- afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid
- lengte: 45-50 meter
  - breedte: 10-12 meter

- Aantal spelers:**
- 7-10 spelers
  - 8, 9 of 10 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop)

- Materiaal:**
- 8 ballen
  - 4 pionnen
  - 8 hesjes (4 om 4)
  - 2 grote doelen
  - 14 hoedjes

## Inhoud - Bedoeling van deze vorm

- Karakteristiek:**
- Aanvallen**
- in de opbouw de tegenpartij 'lokken' om de ruimte in de diepte te creëren
  - na terugwinnen van de bal zo snel mogelijk de dieptepass spelen
- Verdedigen**
- direct druk geven op de opbouw van de tegenpartij
- Eisen aan het spel:**
- Aanvallen**
- 'diep' denken
  - het kunnen vrijmaken van de bal
  - goed positieospel in de kleine ruimte als voorbereiding op de dieptepass
  - korte 1-2 combinaties en balovernames
  - goede afstemming tussen opbouwers en diepe speler
- Verdedigen**
- naar bal toe verdedigen
  - aanspeellijn naar diepe speler dicht houden

## Methodiek - Moeilijker/Makkelijker

- Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken**
- veld smaller maken
  - oefenvorm 2.1

- Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken**
- veld breder maken

## Aanwijzingen aanvallen

<b>Passen</b>	<i>bal verplaatsen naar een medespeler</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• binnenkant voet</li><li>• buitenkant voet</li><li>• wreef</li><li>• 'vallende' bal</li><li>• kaatsen</li></ul>
---------------	---

- kijk om je heen voor je de bal krijgt, probeer vooruit te kijken en zoek naar momenten om diep te spelen
- houd de bal bij je, indien je niet in de diepte kan spelen op een vrijstaande medespeler als er geen tegenstander in de buurt is
- speel de bal niet te zacht, te hard, te hoog of met een stuit
- speel simpel, speel met de binnenkant van de voet
- speel de bal op een vrijsprintende speler niet te hard
- speel de bal op het goede been en niet aan de kant van de dekkende tegenstander
- wanneer de tegenstander in staat is om direct druk te zetten de bal direct doorpassen / kaatsen

<b>Aannemen</b>	<i>controleren en verwerken van de bal</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• binnenkant voet</li><li>• wreef</li><li>• buitenkant voet</li><li>• bovenbeen</li></ul> <i>wegdraaien en van richting veranderen</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• binnenkant voet</li><li>• buitenkant voet</li><li>• onder de voetzool</li></ul>
-----------------	--

- zorg er voor dat je tijdens het aannemen en verwerken van de bal de snelheid uit de bal haalt
- laat de bal niet te ver van je voet stuiten
- neem de bal zo aan dat je na de aanname de bal nog in alle richtingen kunt spelen
- neem de bal zo aan dat je de bal na de aanname vooruit kunt passen of dribbelen (open aanname)
- gebruik je lichaam zodat je de bal tijdens de aanname kunt afschermen (lichaam tussen tegenstander en de bal houden)

<b>Dribbelen</b>	<i>met de bal afstand overbruggen</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• dribbel een stukje in zodat de verdediger moet uitstappen - kijk welke medespeler daardoor vrijkomt</li><li>• zorg er voor dat je in staat bent om tijdens het dribbelen snel van richting te veranderen (bal onder controle)</li></ul>
------------------	---

<b>Schieten</b>	<i>ondernemen van een doelpoging met de voet</i>
-----------------	--

## Vrijlopen / positie kiezen

- speel als tweetal ver uit elkaar en de voorste speler zo diep mogelijk
- kies zodanig positie dat je (makkelijk) aanspeelbaar bent, loop niet in de rug van de verdediger
- maak eerst ruimte voor jezelf om vrij te komen - eerst van de bal af en dan naar de bal toe of omgekeerd
- zorg voor meer dan één afspeelmogelijkheid
- speler(s) achter de bal positie kiezen wanneer vooruit niet (meer) mogelijk is
- de speler voor de bal moet het positie spel in de opbouw mee lezen en op het juiste moment, wanneer medespeler de bal goed in bezit heeft (voor het goede been, voldoende ruimte) vragen op dieptepass
- actie na de actie, steeds mee blijven doen, aansluiten na dieptepass

## Aanwijzingen verdedigen

### Rugdekking / ruimte dekking / knippen / nuttig blijven

*(kunnen) ondersteunen van medespelers*

- tegenstander naar een zijkant dwingen
- aanspeellijn naar de diepste speler afschermen
- kies steeds voor het verdedigen van de meest gevaarlijk situatie, dus steeds tussen de bal en het doel zien te komen, doel afschermen
- wanneer je in ondertal bent probeer spelers op te houden, wacht op het juiste moment

### Druk zetten op de balbezitter *voorkomen dat de bal vooruit gespeeld kan worden*

- aanspeellijn naar de diepste speler afschermen
- kies steeds voor het verdedigen van de meest gevaarlijk situatie, dus steeds tussen de bal en het doel zien te komen, doel afschermen

### Duel om de bal *poging doen de bal te veroveren*

- niet te snel naar de tegenstander toe, behoedzaam naderen
- niet te langzaam naar de tegenstander toe, als je te lang wacht dan schiet hij de bal langs je in het doel of past hij de bal vooruit
- sta ingedraaid (niet frontaal) met het gewicht op de voorvoeten; voorste been afhankelijk welke kant je de aanvaller op wilt dwingen
- probeer ook met eigen initiatief en schijnacties de druk op de tegenstander te vergroten
- probeer tegenstander naar de zijkant te dwingen
- jaag tegenstander op en dwing hem tot fouten
- kies het juiste moment om de bal af te pakken te veroveren:
  - na schijnactie van de verdediger
  - wanneer tegenstander bal te ver voor zich uit speelt
  - onzuivere pass van de tegenstander
  - te harde bal van de tegenstander op een medespeler / foute aanname
- ga niet te snel naar de grond / geen overtredingen maken
- volg bij een 1-2 niet de bal maar ga met je tegenstander mee of terug in je zone

### Tegenhouden van de bal door keeper / speler

*voorkomen dat de bal het doelvlak gaat passeren*

- keeper verder uit doel als druk vooruit wordt gezet